

Lakier podkładowy Gecko® do folii metalizowanych

Rozpuszczalnikowe farby drukarskie, przeznaczone do opakowań giętkich
Lakier podkładowy do opakowań skręcanych
 70 GX 132905



Opis

Lakier podkładowy zawierający rozpuszczalnik, oferujący lepszą drukowalność i przyleganie na foliach metalizowanych HDPE (HicorHT183).

Zastosowanie

Opakowania giętkie z nadrukiem na metalizowanej stronie folii, zwłaszcza te przeznaczone na opakowania skręcane.

Proces drukowania

Nawierzchniowy druk fleksograficzny i wklęsłodrukowy.

Właściwości

Przyleganie farby	5	Wodoodporność	5
Odporność na uszczelnianie na gorąco	nie podana		

Pozostałe właściwości zależą od farby i lakieru, które zostaną użyte.

Skala oceny: (1 do 5 na podstawie gamy produktów Gecko) 1 = najgorsza wartość, 5 = najlepsza wartość

Uwaga: Wszystkie właściwości odpornościowe mają jedynie wartość informacyjną i zależą od końcowego zastosowania produktu.

Podłoże	HicorHT183
Folia dolotowa	nie dot.

Zastosowanie na innych foliach wymaga przetestowania.

Lepkość druku

Rozcieńczalniki	Fleksografia		Wklęsłodruk	
	20–25 s DIN 4		15–20 s DIN 4	
Wolny	N-propanol/Octan n-propylu	3:1	N-propanol/Octan n-propylu	3:1
Standardowy	Etanol/Octan etylu	3:1	Etanol/Octan etylu	3:1
Szybki		-	Etanol/Octan etylu	
Opóźniacz	Etoksypropanol		Etoksypropanol	

Środki pomocnicze

Dodatki Na ogół użycie dodatków nie jest konieczne.

Uwagi

Drukowanie Ten lakier podkładowy może być stosowany jedynie do druku fleksograficznego, gdy stosowane są gumowe lub odporne na octan etylu fotopolimerowe matryce drukarskie.

Zdrowie i bezpieczeństwo

Karty charakterystyki materiału niebezpiecznego zawierają wszystkie informacje przydatne przy tworzeniu odpowiednich instrukcji wewnątrzzakładowych. Użytkownik jest odpowiedzialny za przestrzeganie przepisów lokalnych. Informacji dotyczących zastosowań na opakowaniach spożywczych szukaj w sekcji „Deklaracja zgodności”

Używanie farby

Informacje na temat obchodzenia się z farbą przeznaczoną do opakowań giętkich znajdują się w sekcji Ogólne wytyczne.